



Définition générale du projet :

Dans le cadre de la semaine du numérique, le 21 avril 2020 en matinée, la DGEE organise un « Défi cycle 2 robotique et programmation 2020 » à destination des élèves du CE2.

À cette occasion, chaque groupe devra relever des défis « Blue-Bot » et « Scratch Jr ».

Objectif visé :

Relever un ensemble d'épreuves en robotique et programmation.

Public concerné :

Chaque circonscription organisera la sélection des élèves de CE2 (groupes de 6 élèves).

Matériels à mobiliser :

Chaque groupe d'élèves devra se présenter le 21 avril avec :

- 2 Blue-bot ou 2 Bee-Bot ;
- 3 tablettes de type iPad avec Scratch JR installé.

Le PAPN de la DGEE mettra à disposition :

- de l'ensemble des candidats, 2 stations de recharge pour 6 robots Blue-Bot chacune et un vidéoprojecteur ;
- pour chacun des groupes, les supports imprimés (fiches descriptives des défis robotiques, aides pour la programmation...), feuilles pour la recherche.

Échéancier :

	Octobre	Novembre	Décembre	Janvier	Février	Mars	Avril
École	Phase de préparation				Sélection école		
CIRCO						Sélection circo	
DGEE							Défi DGEE 21/04/20
eRUN	Accompagnement des équipes				Organisation des défis École	Circo	

Modalités de mise en œuvre :

Première phase (pour les écoles intéressées) :

- **Octobre 2019 à janvier 2020** : phase de préparation et d'apprentissage avec constitution des groupes de 6 élèves par classe de CE2.

Deuxième phase : Défis école et circo

- **Février au 13 mars 2020** : les écoles et les circonscriptions s'organisent pour sélectionner un à deux groupes de 6 élèves pour le défi du 21 avril 2020.
- **13 mars 2020** : transmission par les eRUN au PAPN de la DGEE des listes des sélectionnés.

Troisième phase :

- **21 avril 2020** : « Défi cycle 2 robotique et programmation 2020 » à la DGEE.

Outils pour l'accompagnement des équipes :

- Séquences pédagogiques de mise en œuvre en programmation et en robotique
- Cahier des charges du « Défi cycle 2 robotique et programmation 2020 » de la DGEE
- Grilles de notation

Modalités de notation (voir grilles de notation pour le détail) :

« Défi cycle 2 robotique et programmation 2020 » : 70 points maximum, répartis comme suit :

- Épreuves de robotique : 35 points maximum
- Épreuve programmation : 35 points maximum

Annonces officielles :

- Note de service DGEE de lancement
- Affiche de la semaine du numérique

L'Inspecteur de l'Éducation nationale

Jean-Louis LAFLAQUIERE