

Défi de sélection n°9

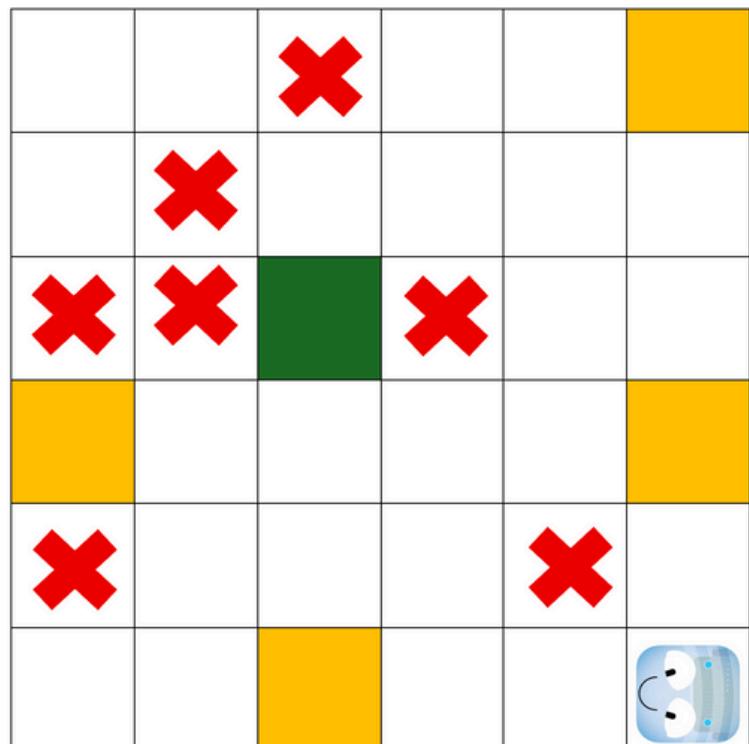


Consigne : Programmer le parcours de bluebot pour qu'il atteigne la case verte en passant obligatoirement par les cases oranges et en évitant les croix.

Critère de réussite : Le défi est relevé si BLUEBOT atteint sa cible (case verte) en passant obligatoirement par les cases oranges et en évitant les croix. La commande "Pivoter à droite" n'est pas utilisée dans le programme.

Matériel :

- 1 bluebot
- 1 Ipad
- 1 tapis 90X90cm (6X6 cases)
- 1 case verte, 4 cases oranges, 7 croix



Niveau 2 :

Case interdite, case obligatoire et instruction interdite



Point à gagner :

100 points

Remarques : Les élèves codent obligatoirement le robot via l'application BLUEBOT ou BLUE'S BLOCS.

Note :