

# Défi de sélection n°6



**Consigne** : Programmer le parcours de bluebot pour qu'il atteigne la case verte en passant obligatoirement par les cases oranges et en évitant les croix.

**Critère de réussite** : Le défi est relevé si BLUEBOT atteint sa cible (case verte) en évitant les cases interdites (cases croix) et en passant obligatoirement par les cases oranges. Plusieurs réponses sont possibles.

## **Matériel** :

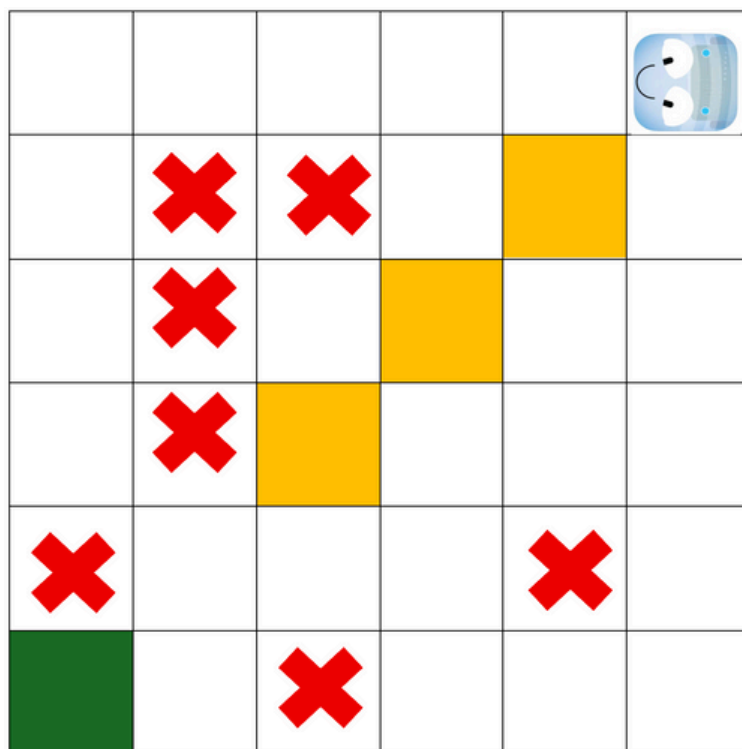
- 1 bluebot
- 1 Ipad
- 1 tapis 90X90cm (6X6 cases)
- 1 case verte, 7 croix et 3 cases oranges

## **Niveau 2** :

Case interdite et case obligatoire

## **Point à gagner** :

100 points



**Remarques** : Les élèves codent obligatoirement le robot via l'application BLUEBOT ou BLUE'S BLOCS.

## **Note** :