

# Défi de sélection n°6



**Consigne :** Programmer le parcours de bluebot pour qu'il atteigne la case verte en passant obligatoirement par les cases oranges et en évitant les croix.

**Critère de réussite :** Le défi est relevé si BLUEBOT atteint sa cible (case verte) en évitant les cases interdites (cases croix) et en passant obligatoirement par les cases oranges. Plusieurs réponses sont possibles.

## Matériel :

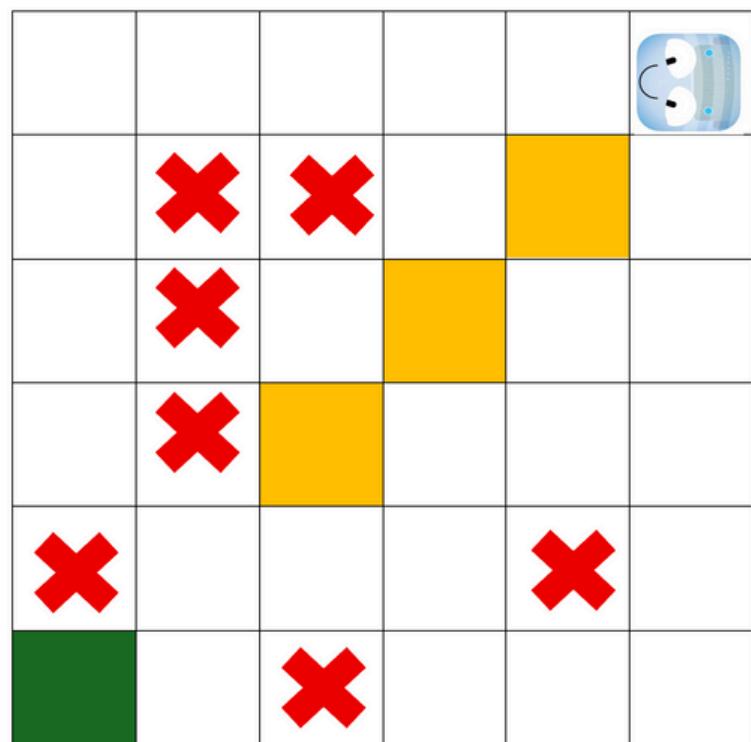
- 1 bluebot
- 1 Ipad
- 1 tapis 90X90cm (6X6 cases)
- 1 case verte, 7 croix et 3 cases oranges

## Niveau 2 :

Case interdite et case obligatoire

## Point à gagner :

100 points



**Remarques :** Les élèves codent obligatoirement le robot via l'application BLUEBOT ou BLUE'S BLOCS.

## Note :