

Défi de sélection n°5



Consigne : Programmer le parcours de bluebot pour qu'il atteigne la case verte en évitant les croix.

Critère de réussite : Le défi est relevé si BLUEBOT atteint sa cible (case verte) en évitant les cases interdites (cases croix). Plusieurs réponses sont possibles.

Matériel :

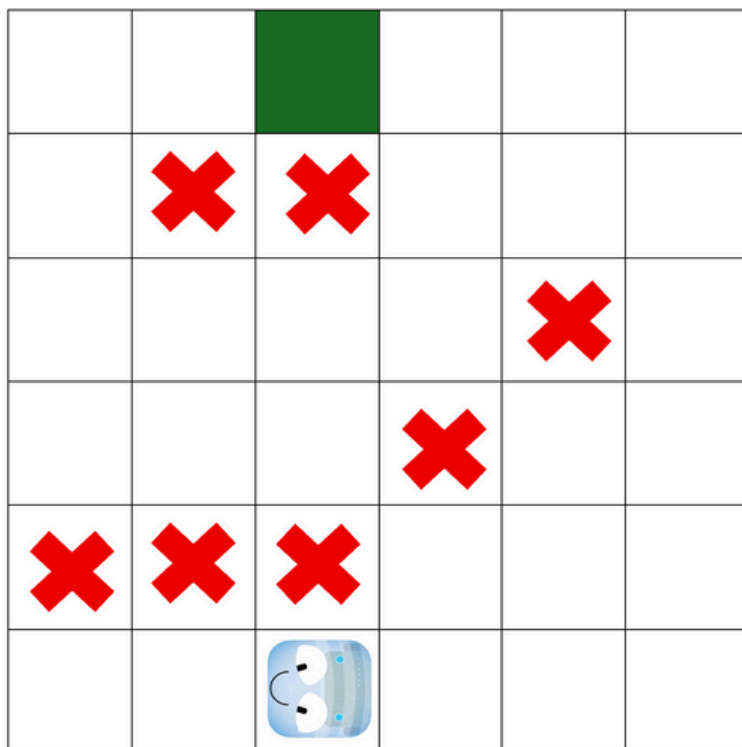
- 1 bluebot
- 1 Ipad
- 1 tapis 90X90cm (6X6 cases)
- 1 case verte et 7 croix

Niveau 1 :

Case interdite

Point à gagner :

100 points



Remarques : Les élèves codent obligatoirement le robot via l'application BLUEBOT ou BLUE'S BLOCS.

Note :