

Défi de sélection n°3

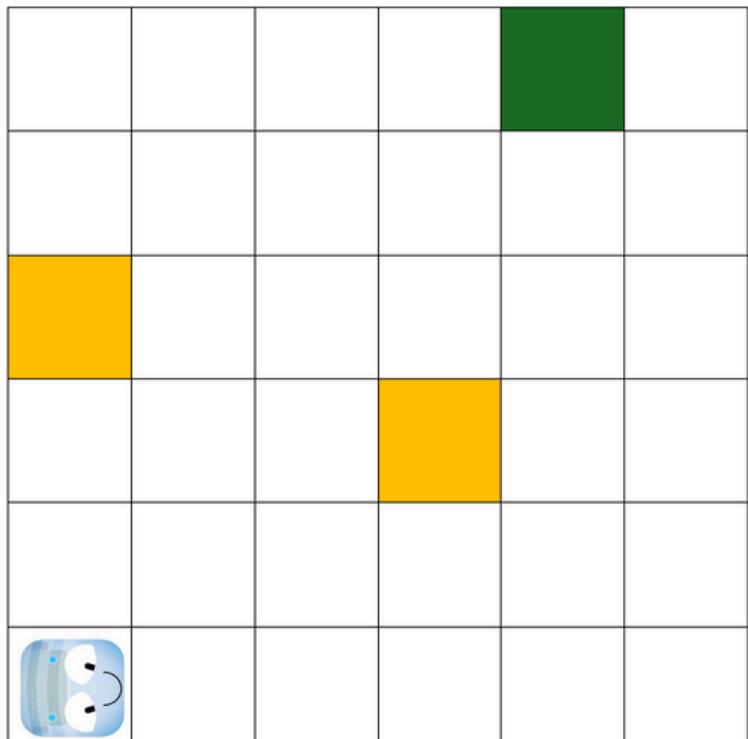


Consigne : Programmer le parcours de bluebot pour qu'il atteigne la case verte en passant obligatoirement par les cases oranges.

Critère de réussite : Le défi est relevé si BLUEBOT atteint sa cible (case verte) en passant par toutes les cases obligatoires (cases oranges). Plusieurs réponses sont possibles.

Matériel :

- 1 bluebot
- 1 Ipad
- 1 tapis 90X90cm (6X6 cases)
- 1 case verte et 2 cases oranges



Niveau 1 :

Case obligatoire

Point à gagner :

100 points

Remarques : Les élèves codent obligatoirement le robot via l'application BLUEBOT ou BLUE'S BLOCS.

Note :