

Défi de sélection n°20



Consigne : Programmer le parcours de bluebot pour qu'il atteigne la case verte en passant par les cases oranges et en optimisant son programme.

Critère de réussite : Le bluebot atteint la cible verte en passant par les cases oranges. Le programme contient le moins d'instruction possible.

Matériel :

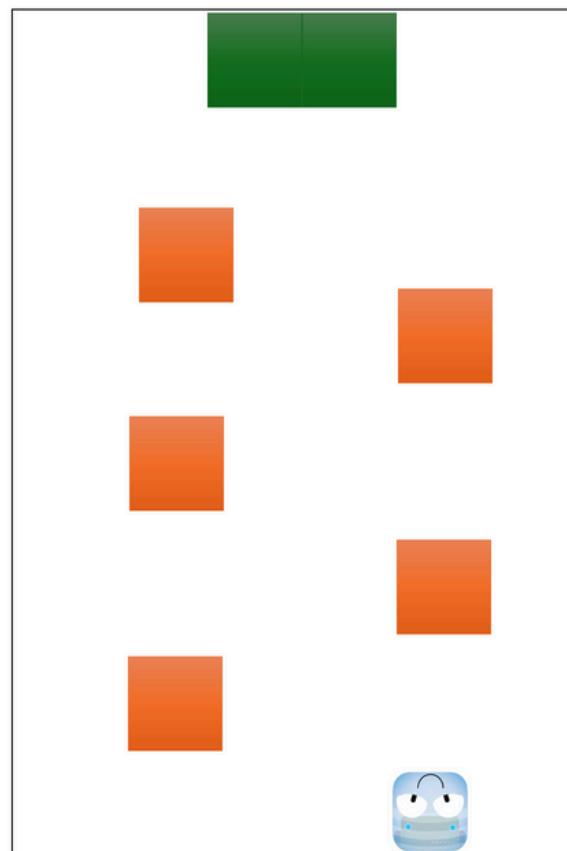
- 1 bluebot
- 1 Ipad
- 1 espace délimité de 90X150cm sans quadrillage
- 2 case verte, 5 cases oranges

Niveau 4 :

Tapis sans quadrillage, case interdite, case obligatoire

Point à gagner :

100 points



Remarques : Les élèves codent obligatoirement le robot via l'application BLUEBOT ou BLUE'S BLOCS.

Le bluebot avance ou recule de 15 cm à chaque fois.

Le bluebot à la possibilité de pivoter à 45°.

Note :