

# Défi de sélection n°20



**Consigne :** Programmer le parcours de bluebot pour qu'il atteigne la case verte en passant par les cases oranges et en optimisant son programme.

**Critère de réussite :** Le bluebot atteint la cible verte en passant par les cases oranges. Le programme contient le moins d'instruction possible.

## **Matériel :**

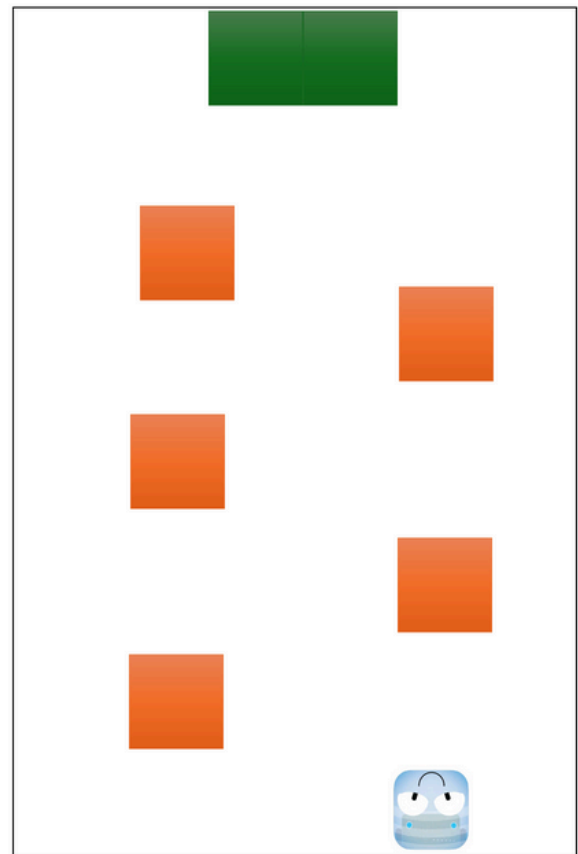
- 1 bluebot
- 1 Ipad
- 1 espace délimité de 90X150cm sans quadrillage
- 2 case verte, 5 cases oranges

## **Niveau 4 :**

Tapis sans quadrillage, case interdite, case obligatoire

## **Point à gagner :**

100 points



**Remarques :** Les élèves codent obligatoirement le robot via l'application BLUEBOT ou BLUE'S BLOCS.

Le bluebot avance ou recule de 15 cm à chaque fois.

Le bluebot à la possibilité de pivoter à 45°.

## **Note :**