

Défi de sélection n°2

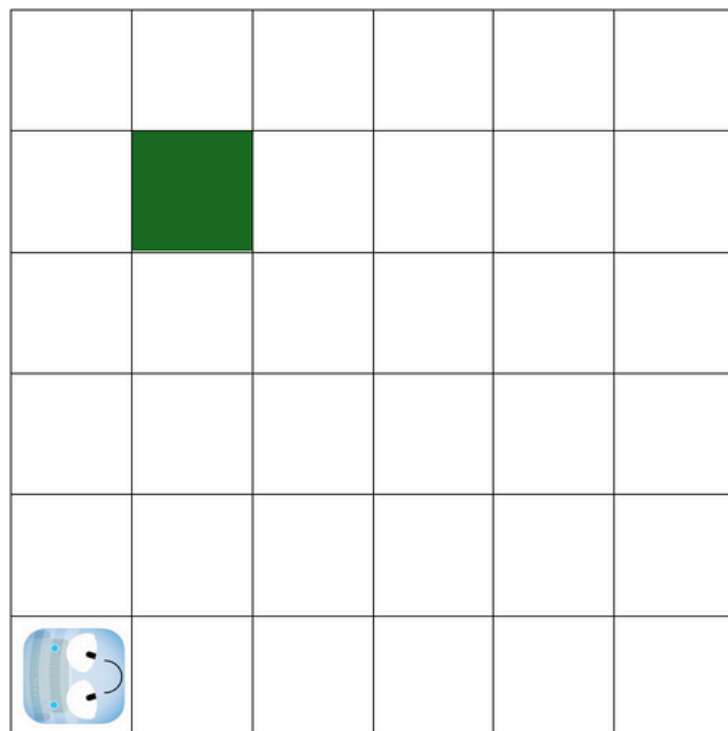


Consigne : Programmer le parcours de bluebot pour qu'il atteigne la case verte.

Critère de réussite : Le défi est relevé si BLUEBOT atteint sa cible (case verte). Plusieurs réponses sont possibles.

Matériel :

- 1 bluebot
- 1 Ipad
- 1 tapis 90X90cm (6X6 cases)
- 1 case verte



Niveau 1 :

Aucune difficulté

Point à gagner :

100 points

Remarques : Les élèves codent obligatoirement le robot via l'application BLUEBOT ou BLUE'S BLOCS.

Note :