

# Défi de sélection n°2



**Consigne :** Programmer le parcours de bluebot pour qu'il atteigne la case verte.

**Critère de réussite :** Le défi est relevé si BLUEBOT atteint sa cible (case verte). Plusieurs réponses sont possibles.

## **Matériel :**

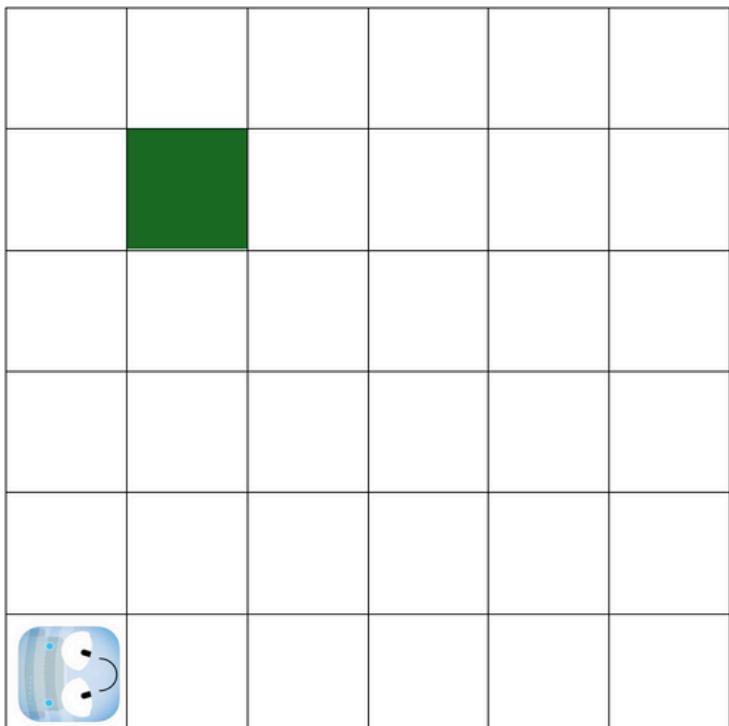
- 1 bluebot
- 1 Ipad
- 1 tapis 90X90cm (6X6 cases)
- 1 case verte

## **Niveau 1 :**

Aucune difficulté

## **Point à gagner :**

100 points



**Remarques :** Les élèves codent obligatoirement le robot via l'application BLUEBOT ou BLUE'S BLOCS.

## **Note :**