

# Défi de sélection n°18



**Consigne :** Programmer le parcours de bluebot pour qu'il atteigne la case verte en passant obligatoirement par la case orange, en évitant les croix et en optimisant son programme.

**Critère de réussite :** Le bluebot atteint la cible verte en passant obligatoirement par la case orange et en évitant les croix. Le programme contient le moins d'instruction possible.

## **Matériel :**

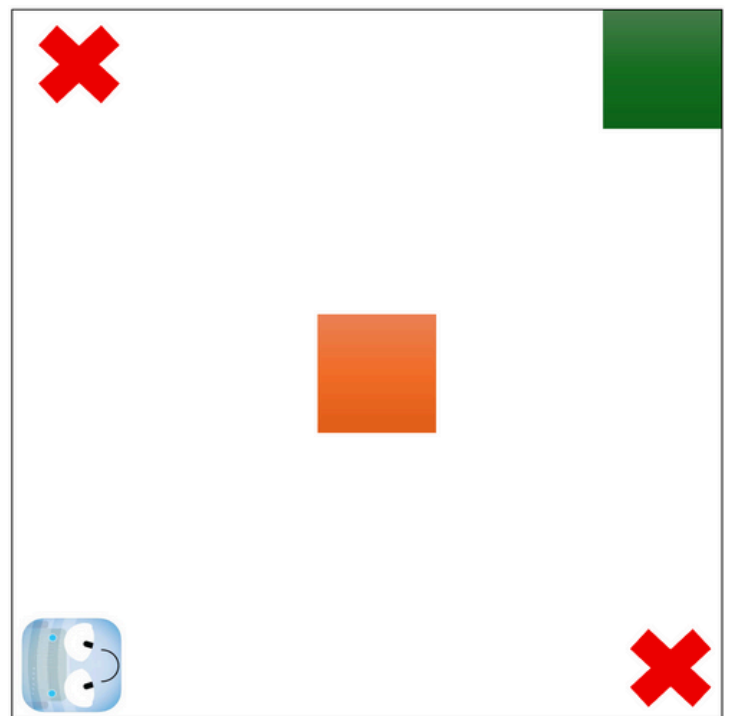
- 1 bluebot
- 1 Ipad
- 1 tapis 90X90cm sans quadrillage
- 1 case verte, 2 croix, 1 case orange au centre du tapis

## **Niveau 4 :**

Tapis sans quadrillage, case interdite, case obligatoire

## **Point à gagner :**

100 points



**Remarques :** Les élèves codent obligatoirement le robot via l'application BLUEBOT ou BLUE'S BLOCS.

Le bluebot avance ou recule de 15 cm à chaque fois.

Le bluebot à la possibilité de pivoter à 45°.

## **Note :**