

# Défi de sélection n°16



**Consigne :** Programmer le parcours de bluebot pour qu'il atteigne la case verte en passant obligatoirement par la case orange et en optimisant son programme.

**Critère de réussite :** Le bluebot atteint la cible verte en passant obligatoirement par la case orange. Le programme contient le moins d'instruction possible.

## Matériel :

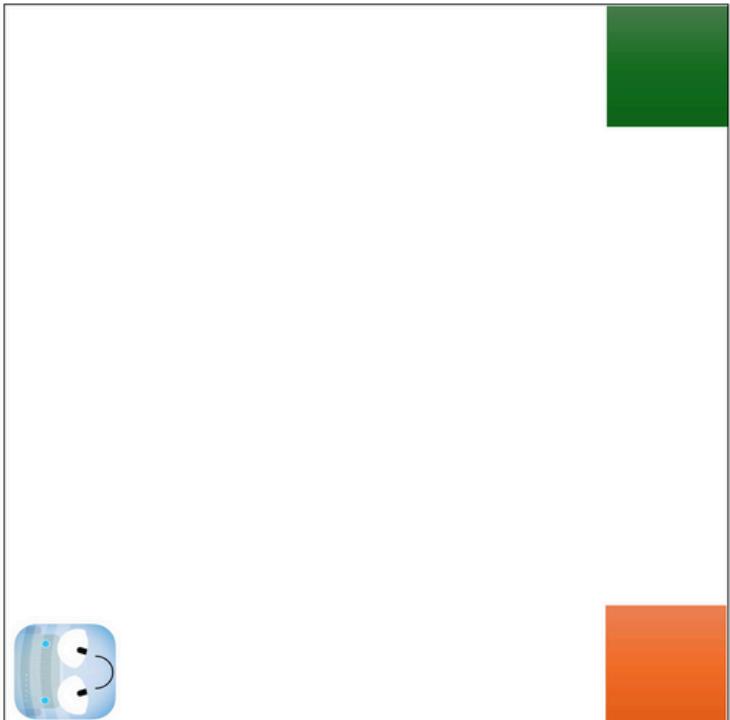
- 1 bluebot
- 1 Ipad
- 1 tapis 90X90cm sans quadrillage
- 1 case verte, 1 cases oranges

## Niveau 4 :

Tapis sans quadrillage, case obligatoire

## Point à gagner :

100 points



**Remarques :** Les élèves codent obligatoirement le robot via l'application BLUEBOT ou BLUE'S BLOCS.

Le bluebot avance ou recule de 15 cm à chaque fois.

## Note :