

# Défi de sélection n°15



**Consigne** : Programmer le parcours des bluebots pour qu'ils atteignent leur cible en passant obligatoirement par les cases désignées et en optimisant le programme.

**Critère de réussite** : Le bluebot 1 atteint la cible verte en passant obligatoirement par les cases oranges. Le bluebot 2 atteint la cible violette en passant obligatoirement par les cases smiley. Le programme utilise lorsque cela est possible des boucles.

## **Matériel** :

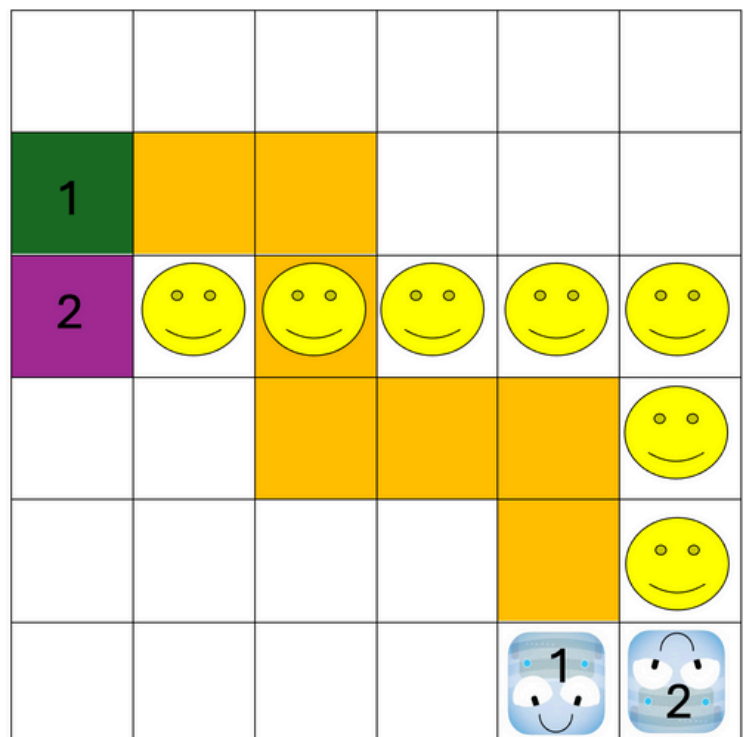
- 2 bluebot
- 2 Ipad
- 1 tapis 90X90cm (6X6 cases)
- 1 case verte, 1 case violette, 7 cases oranges, 7 smiley

## **Niveau 3** :

Départ simultané ,  
programmation de boucles et  
case obligatoire

## **Point à gagner** :

100 points



**Remarques** : Les élèves codent obligatoirement le robot via l'application BLUEBOT ou BLUE'S BLOCS.

## **Note** :