

# Défi de sélection n°11

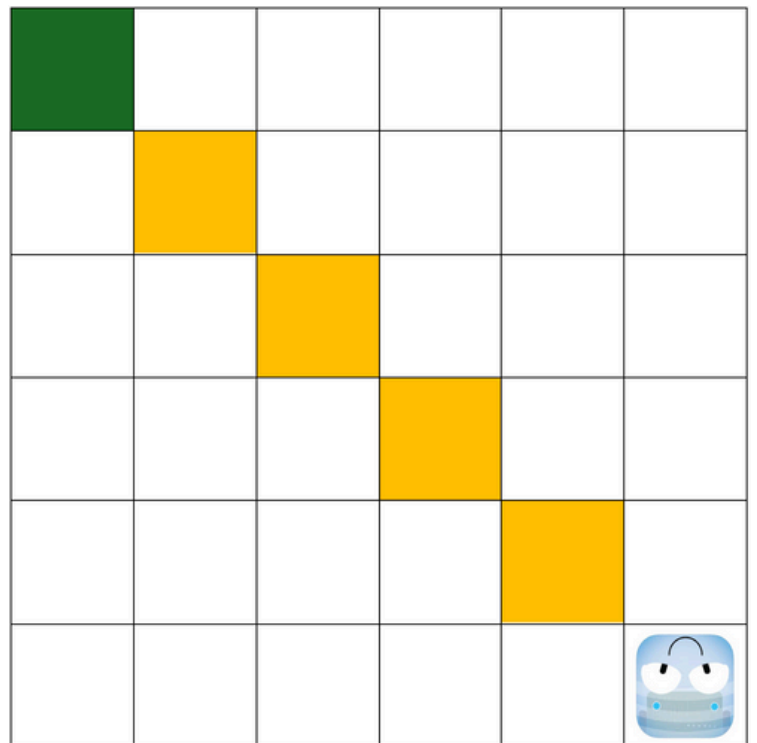


**Consigne** : Programmer le parcours de bluebot pour qu'il atteigne la case verte en passant obligatoirement par les cases oranges et en optimisant son programme.

**Critère de réussite** : Le défi est relevé si BLUEBOT atteint sa cible (case verte) en passant obligatoirement par les cases oranges. Le programme est une boucle.

## **Matériel** :

- 1 bluebot
- 1 Ipad
- 1 tapis 90X90cm (6X6 cases)
- 1 case verte, 4 cases oranges



## **Niveau 3** :

Programmation d'une boucle

## **Point à gagner** :

100 points

**Remarques** : Les élèves codent obligatoirement le robot via l'application BLUEBOT ou BLUE'S BLOCS.

## **Note** :