

# Défi de sélection n°10



**Consigne** : Programmer le parcours des bluebots pour qu'ils atteignent leur cible en passant obligatoirement par les cases oranges.

**Critère de réussite** : Le bluebot 1 atteint la cible verte en passant obligatoirement par les cases oranges. Le bluebot 2 atteint la cible violette en passant obligatoirement par les cases oranges. Plusieurs réponses sont possibles.

## **Matériel** :

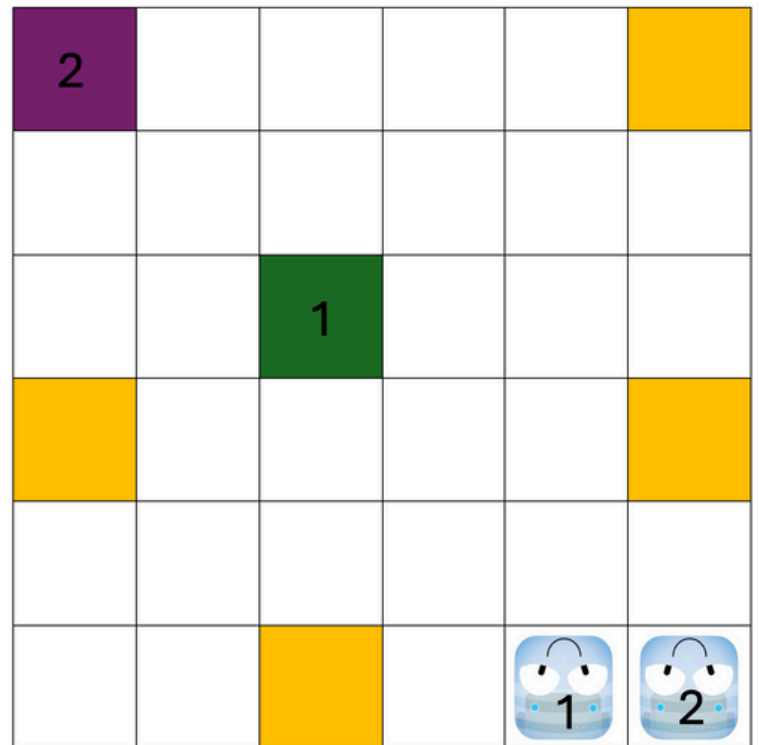
- 2 bluebot
- 2 Ipad
- 1 tapis 90X90cm (6X6 cases)
- 1 case verte, 4 cases oranges et 1 case violette

## **Niveau 2** :

Départ simultané et case obligatoire

## **Point à gagner** :

100 points



**Remarques** : Les élèves codent obligatoirement le robot via l'application BLUEBOT ou BLUE'S BLOCS.

## **Note** :