

Défi de sélection n°10



Consigne : Programmer le parcours des bluebots pour qu'ils atteignent leur cible en passant obligatoirement par les cases oranges.

Critère de réussite : Le bluebot 1 atteint la cible verte en passant obligatoirement par les cases oranges. Le bluebot 2 atteint la cible violette en passant obligatoirement par les cases oranges. Plusieurs réponses sont possibles.

Matériel :

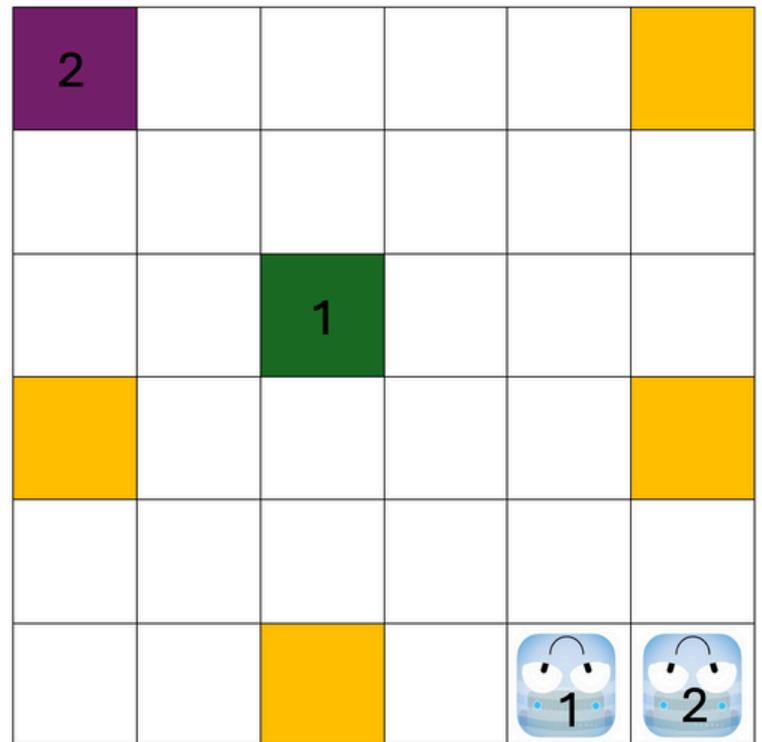
- 2 bluebot
- 2 Ipad
- 1 tapis 90X90cm (6X6 cases)
- 1 case verte, 4 cases oranges et 1 case violette

Niveau 2 :

Départ simultané et case obligatoire

Point à gagner :

100 points



Remarques : Les élèves codent obligatoirement le robot via l'application BLUEBOT ou BLUE'S BLOCS.

Note :