

Mission 1

NATI
Tahiti



Consigne : Organise les blocs pour programmer les déplacements de Mahana (le sprite) : Elle doit se rendre jusqu'au drapeau vert et revenir au drapeau rouge.

Critère de réussite : Le défi est relevé si l'enchaînement des blocs est correct : le sprite se déplace jusqu'au drapeau vert et revient au drapeau rouge.

Code de l'activité

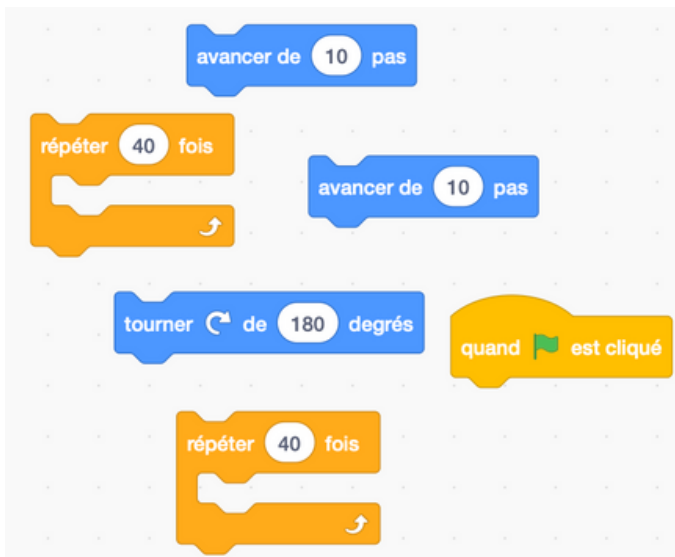
542c-7866494

Niveau 1 :

Acune difficulté

Point à gagner :

100 points



Astuce :

Le bloc suivant permet de voir le sprite marcher

costume suivant

Note :