

# Défi de sélection n°9



**Consigne :** Programmer le parcours de bluebot pour qu'il atteigne la case verte en passant obligatoirement par les cases oranges et en évitant les croix.

**Critère de réussite :** Le défi est relevé si BLUEBOT atteint sa cible (case verte) en passant obligatoirement par les cases oranges et en évitant les croix. La commande "Pivoter à droite" n'est pas utilisé dans le programme.

## **Matériel :**

- 1 bluebot
- 1 Ipad
- 1 tapis 90X90cm (6X6 cases)
- 1 case verte, 4 cases oranges, 7 croix

## **Niveau 2 :**

Case interdite, case obligatoire et instruction interdite



## **Point à gagner :**

100 points

**Remarques :** Les élèves codes obligatoirement le robot via l'application BLUEBOT ou BLUE'S BLOCS.

## **Note :**

