



# Grille d'évaluation

Cycle 3

## Temps de réalisation

Temps	Barème
Moins de 30 minutes	4 points
Entre 30 et 35 minutes	3 points
Entre 35 et 40 minutes	2 points
Entre 40 et 45 minutes	1 point (programme terminé ou pas)

## Rendu du défi

Critère	Barème
Défi terminé	2 points
Défi inachevé	0 point

## Outils d'aide sollicités

Nombre d'aides	Barème
0	3,5 points
1	3 points
2	2,5 points
3	2 points
4	1,5 point
5	1 point
6	0,5 point
7	0 point

## Qualité du programme

Décor	Lutins	Exécution correcte du programme 0 ou 2 points	Utilisation du nombre minimal d'instructions 0 ou 1 point
1	Scratch		
2	Scratch Éléphant		
3	Scratch Nuage		
4	Scratch Fleurs		

Total des points obtenus : ..... / 30,5 points