



Grille d'évaluation

Cycle 2

Temps de réalisation

Temps	Barème
Moins de 30 minutes	4 points
Entre 30 et 35 minutes	3 points
Entre 35 et 40 minutes	2 points
Entre 40 et 45 minutes	1 point (programme terminé ou pas)

Rendu du défi

Critère	Barème
Défi terminé	2 points
Défi inachevé	0 point

Outils d'aide sollicités

Nombre d'aides	Barème
0	4,5 points
1	4 points
2	3,5 points
3	3 points
4	2,5 points
5	2 points
6	1,5 point
7	1 point
8	0,5 point
9	0 point

Qualité du programme

Décor	Lutins	Exécution correcte du programme 0 ou 2 points	Utilisation du nombre minimal d'instructions 0 ou 1 point
1	Scratch		
	crabe		
	oiseau		
2	Scratch		
	Hippocampe		
	Poisson jaune		
3	Poisson vert		
	Scratch		
	Etoile de mer		

Total des points obtenus : / 37,5 points